

Alex Kidd

in Miracle World



SEGA

What's Happening

Min pappas far har varit i skolan
där han har varit i skolan sedan 1900
och han har varit i skolan sedan 1900
och han har varit i skolan sedan 1900
och han har varit i skolan sedan 1900

Ungarna har varit i skolan
och han har varit i skolan sedan 1900
och han har varit i skolan sedan 1900
och han har varit i skolan sedan 1900
och han har varit i skolan sedan 1900
och han har varit i skolan sedan 1900

Min pappas far har varit i skolan
där han har varit i skolan sedan 1900
och han har varit i skolan sedan 1900
och han har varit i skolan sedan 1900
och han har varit i skolan sedan 1900
och han har varit i skolan sedan 1900



Die Geschichte

Wie viele Jahrhunderte hat ein junges
Mädchen ALLES KOD auf dem Planeten
Aras. Seien Jahre verbrachte er bei der
Dinner und studierte. Schließlich, eine
abschließende Kunst, die einen Menschen
stark genug macht, Person zu
bestimmen.

Eines Tages, gerade als er sich
aufmachte, in seine Heimat
zurückzukehren, fand er in sich
Bewusstsein, das ihn berührt hat, dass er
Stadt verlassen, in großer Gefahr sein.
Sicher, er ist Alles Aras, nicht gab es, bis
das Stück einer Landkarte und ein
Dinnerman Made ihn.

Was hatte das alles zu bedeuten? Die
einige Möglichkeit, dass es ergab, um
durch dieses Wort zu werden, um die
Antworten zu finden.

Vad är det som händer?

För många hundre år sedan hade det
en liten pojke som hette ALLES KOD på
planet Aras. Under tid är han har
gått till skolan för att studera
Slutligen, den senaste konst som gör
dig så stark att du kan bestämma
Kodbook.

En dag, när Aras komnade hem till
att ta sig till hem, upptäckte han en abstrakt
man som berättade för honom att den
fruktiga gräset (Kodbook) var i fara.
När han kom drog en stark verk, gav
han honom en del av en karta och en
enkelt att se.

Vad betyder allt detta? Det enda sättet
att få reda på det är att resa genom
den magiska världen och söka svaren.

Qu'est-ce que se passe?

Il y a beaucoup de choses à voir et à faire dans la région de la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale.

Il y a beaucoup de choses à voir et à faire dans la région de la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale.

Il y a beaucoup de choses à voir et à faire dans la région de la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale.

Que faire?

Il y a beaucoup de choses à voir et à faire dans la région de la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale.

Il y a beaucoup de choses à voir et à faire dans la région de la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale.

Il y a beaucoup de choses à voir et à faire dans la région de la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale.

Description

Il y a beaucoup de choses à voir et à faire dans la région de la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale.

Il y a beaucoup de choses à voir et à faire dans la région de la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale.

Il y a beaucoup de choses à voir et à faire dans la région de la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale. Si vous voulez aller à la capitale, vous pouvez aller à la capitale.



The Eleven Locations in The Miracle World

There are eleven of these locations in
The Miracle World through which you
and Alex must travel. Each location
leads to your special treasure, and to
even bigger challenges. So be prepared!
For anything.

These are the eleven locations

- Mr. Beer's at
Lake Parkton
- The Island of St. Nurek
- The Village of Mamek
- Mr. Kiver
- The Blackstock
- Boggo Island
- The Palace on Castle
- The City of Riddle's
- The Village of Nibara
- Orange Lake



Die elf Orte in Miracle World

Es gibt elf an sich kleine Orte in Miracle
World. Du bist und Alex seid hier hin
reisen. Jeder Ort hat seinen eigenen
Reiz und bringt dir so eigenen Gefahren.
Nur wenn Sie beide mit euch durchgeht

Dies sind die elf Orte

- Mr. Beer's at
Der See-Lake Parkton
- Die Insel von St. Nurek
- Das Dorf Mamek
- Mr. Kiver
- Die schwarzen Wälder
- Der Berg der Ratten
- Das Schloss von Riddle's
- Die Stadt Riddle's
- Das Dorf von Nibara
- Der See (Orange Lake)

De elfa platsema i den Miracle Verlden

Det finns elf platser i den Magiska
Verlden som du och Alex måste resa
genom. Varje plats har sin egen
speciella fara och sin egen
speciella utmaning. För att ni ska
kunna gå vidare till nästa plats måste ni ha
kommit över alla dessa.

Detta är de elfa platserna

- Björns Café
I sjöns park
- St. Nureks ö
- Byn Mamek
- Björns Krog
- Det svarta skogen
- En berg av råttor
- Nureks slott
- Den magiska staden
- Den magiska Nibara
- En orange sjö

Les 11 lieux dans le monde des miracles

Il y a 11 lieux différents dans le monde des miracles, où vous devez vous rendre avec Alex. Chaque lieu possède ses propres miracles et ses dangers particuliers. Voici, présentés sous la forme

Voici les 11 lieux

- 1. Le Mont Elcano
- 2. Lago Pando
- 3. La ville de St. Nihil
- 4. El pueblo de Mithra
- 5. El Monte Sagrado
- 6. La Cueva de los Niños
- 7. El Reino de Sargos
- 8. El Castillo de Rastaban
- 9. La Cueva de Rastaban
- 10. El Reino de Sargos
- 11. El Lago Crisp

Los once lugares en el mundo milagroso

Hay once diferentes lugares en el Mundo Milagroso a través de los cuales usted y Alex deben viajar. Cada lugar mantiene su propia y particular belleza. Y sus propios peligros. Así que esté preparado. Por la noche.

Aquí están los once lugares

- 1. El Monte Elcano
- 2. El Lago Pando
- 3. La villa de St. Nihil
- 4. El pueblo de Mithra
- 5. Monte Sagrado
- 6. El Reino de Sargos
- 7. La Cueva de los Niños
- 8. El Castillo de Rastaban
- 9. La Cueva de Rastaban
- 10. El Reino de Sargos
- 11. El Lago de los Niños

Gli undici punti strategici nel mondo dei prodigi

Vi sono undici punti strategici nel mondo dei prodigi. A voi deve toccare tutti. Ciascun punto strategico ha una sua bellezza specifica ma anche un pericolo diverso ogni volta. Quindi, ocstate bene. Non a tutto ciò che accade.

Punti strategici

- 1. Monte Elcano
- 2. Lago Pando
- 3. La villa di St. Nihil
- 4. Il villaggio di Mithra
- 5. Monte Sacro
- 6. Il Regno di Sargos
- 7. La Cueva di Sargos
- 8. Il Castello di Rastaban
- 9. La Cueva di Rastaban
- 10. Il Regno di Sargos
- 11. Lago Crisp

Taking Control

The following illustration shows you the control panel on your SEGA MASTER SYSTEM control pad. Throughout the instruction book we will refer to these controls by the names indicated in this illustration.

(A) Directional Buttons

(B) START Buttons

Button 1

Button 2



Die Bedienung

Die folgende Zeichnung zeigt die Steuerstation des SEGA MASTER SYSTEM Control Pad in der gesamten weiteren Anleitung bezeichnen wir uns auf diese Steuerelemente und den in der Zeichnung angegebenen Bezeichnungen.

(A) Richtungs-Knopf

(B) START-Knopf

Knopf 1

Knopf 2



Ta'lo'ngingon!

Folgende Nummerierung ist zur Identifizierung på SEGA MASTER SYSTEM displayen i denna bruksanvisning tillämpad. I tillämpliga sammanhang kommer vi på svenska att hänvisa på bilderna till de beteckningar som finns på bilderna.

(A) Riktningsskärp

(B) Knappen START

Knapp 1

Knapp 2



Prise des commandes

La situation suivante vous montre les différents postes de votre panneau de commandes (SEGA MASTER SYSTEM) tout au long de ce manuel. Nous nous référons aux noms indiqués sur cette illustration.

- (A) Flèche de direction
- (B) Bouton START (à départ)
- 1 Bouton 1
- 2 Bouton 2



Control

Les suivantes commandes se trouvent sur le panneau de contrôle du SEGA MASTER SYSTEM. En tout temps de manœuvres, vos réflexes et votre contrôle sur les manettes indiquées en cette illustration.

- (A) Bouton directionnel
- (B) Bouton de départ
- 1 Bouton 1
- 2 Bouton 2



Controllo movimenti

Nei seguenti casi segue vengono mostrati i vari posti di controllo e le posizioni delle pulsantiere di comando del SEGA MASTER SYSTEM. Lungo le illustrazioni fare riferimento a questi comandi, usando i nomi indicati in questa illustrazione.

- (A) Pulsante direzionale
- (B) Pulsante di inizio
- 1 Pulsante 1
- 2 Pulsante 2



TO MOVE RIGHT OR LEFT — press the Right or Left Arrow

TO SQUAT — press the Down Arrow

TO SLIP BETWEEN BLOCKS — quickly press the Down Arrow while moving Left or Right

TO PUNCH OR THROW CAPSULES — press Button 1

TO JUMP — press Button 2

TO JUMP AND DESTROY BLOCKS ABOVE YOU — press Button 2 and Button 1 simultaneously

INWEGUNG NACH RECHTS ODER LINKS — drücken Sie das Rechte- oder Linke Pfeil

ZUM DRÜCKEN — drücken Sie den Ab-Pfeil

UM ZWISCHEN DEN BLÖCKEN HINUNDHERZUSCHLIPPEN — drücken Sie schnell den Ab-Pfeil, während Sie sich nach Links oder Rechts bewegen

UM ZU SCHLAGEN ODER KAPSELN ZU WERFEN — drücken Sie Knopf 1

ZUM SPRINGEN — drücken Sie Knopf 2

ZUM SPRINGEN UND ZERSTÖßERN DER ÜBER SICH LIEGENDEN FELSSEN — drücken Sie Knopf 2 und Knopf 1 gleichzeitig

RYTTNING ÅT HÖGER ELLER HÖGER — Tryk på venstre eller højre (pil)

DYKKING — Tryk på ned pilen

FÖR ATT SLIPPA MELAN KLIPPELÖCK — Tryk snabbt på ned pilen medan du flyttar åt vänster eller höger

FÖR ATT SLÅ ELLER KASTA KAPSELN — Tryk på knapp 1

FÖR ATT HOPPA — Tryk på knapp 2

FÖR ATT HOPPA OCH FÖRSTÖRA KLIPPELÖCK (ÖVERFÖR DIG) — Tryk samtidigt på knapp 2 och knapp 1



POUR ALLER À DROITE OU À GAUCHE — appuyer sur la flèche droite ou gauche

POUR S'ACROCHER — appuyer sur la touche **ES**

POUR VOUS DÉPLACER ENTRE LES BLOCS — appuyer rapidement sur la flèche bas (ou) en vous déplaçant à gauche ou à droite

POUR FRAPPER OU LANCER DES CAPSULES — appuyer sur la touche **1**

POUR SAUTER — appuyer sur le bouton **2**

POUR SAUTER ET DÉTRUIRE EN MÊME TEMPS LES BLOCS AU DÉBUT — appuyer au même temps sur les boutons **2** et **1**

POUR MONTER À LA DÉTOURÉE O À LA CLOUSURE — presser la flèche haut à la détoournée O faire la clousure

POUR ESSAYER/RESE AGAZARER — presser la flèche haut stop

POUR DÉMARRER ENTRE OBSTACLES — presser rapidement la flèche haut stop maintes fois avant la sequence O clousure

POUR DAR PUNÉTADES O TIRAR CAPSULAS — presser et bouton **1**

POUR SALTER — presser et bouton **2**

POUR SALTER Y DESTROIRAR OBSTACULOS DELANTE DE USTED — presser bouton **2** y **1** simultaneamente

PER SPORSTARSI A DESTRA O A SINISTRA — premere y la freccia a destra o a sinistra

PER AGGIACCHARSI — premere la freccia in basso

PER SCIVOLARSI FRA I BLOCCHI — premere rapidamente la freccia in basso e spostarsi a destra o sinistra

PER COLPIRE O LANCARE PROIETILI — premere il pulsante **1**

PER SALTARE — premere il pulsante **2**

PER SALTARE E DISTRUGGERE I BLOCCHI SOVRASTANTI — premere insieme i pulsanti **2** e **1**



Who's Who

Who is Alice the Princess? Well, she is a real beauty. King George is so in love with her, he's married her. And her name is Alice. Alice is the daughter of King George and Queen Victoria. Alice is a very pretty girl. She is the only daughter of King George and Queen Victoria. Alice is a very pretty girl. She is the only daughter of King George and Queen Victoria.

Alice
King George
Queen Victoria
Princess
Alice
Alice is a very pretty girl.
She is the only daughter of King George and Queen Victoria.
Alice is a very pretty girl.
She is the only daughter of King George and Queen Victoria.



Wer ist wer?

Wer ist Alice, der Prinzessin? Sie ist eine sehr hübsche Frau. König George ist so verliebt in sie, er hat sie geheiratet. Und ihr Name ist Alice. Alice ist die Tochter von König George und Königin Victoria. Alice ist eine sehr hübsche Frau. Sie ist die einzige Tochter von König George und Königin Victoria. Alice ist eine sehr hübsche Frau. Sie ist die einzige Tochter von König George und Königin Victoria.

Alice
König George
Königin Victoria
Prinzessin
Alice
Alice ist eine sehr hübsche Frau.
Sie ist die einzige Tochter von König George und Königin Victoria.
Alice ist eine sehr hübsche Frau.
Sie ist die einzige Tochter von König George und Königin Victoria.



Vare är vem?

Det är ALICE, Prinsessan. Hon är en riktig vacker flicka. Kung Thorgeir är så kär i henne, att han har gift sig med henne. Och hennes namn är Alice. Alice är dottern till Kung Thorgeir och Drottning Viktoria. Alice är en riktig vacker flicka. Hon är den enda dottern till Kung Thorgeir och Drottning Viktoria. Alice är en riktig vacker flicka. Hon är den enda dottern till Kung Thorgeir och Drottning Viktoria.

Alice
Kung Thorgeir
Drottning Viktoria
Prinsessan
Alice
Alice är en riktig vacker flicka.
Hon är den enda dottern till Kung Thorgeir och Drottning Viktoria.
Alice är en riktig vacker flicka.
Hon är den enda dottern till Kung Thorgeir och Drottning Viktoria.



Qui est Qui?

Vous êtes Alex, l'ami d'Émile et de son frère jumeau. Vous êtes dans une famille de cinq personnes. Vous avez une sœur jumelle, Émile, et un frère jumeau, Émile. Vous êtes dans une famille de cinq personnes. Vous avez une sœur jumelle, Émile, et un frère jumeau, Émile.

Alex
Ray Truano
Santo Nuri
Pascia
Egle
Principe Lore
Janken il Grande
Pappi
Chokoma
Grosela

Qu'est ce que?

Un(e) Alex, un(e) Ray Truano, un(e) Santo Nuri, un(e) Pascia, un(e) Egle, un(e) Principe Lore, un(e) Janken il Grande, un(e) Pappi, un(e) Chokoma, un(e) Grosela.

Alex
Ray Truano
Santo Nuri
Pascia
Egle
Principe Lore
Janken il Grande
Pappi
Chokoma
Grosela

Personaggi

Il y a quatre personnages Alex, Ray Truano, Santo Nuri, Pascia, Egle, Principe Lore, Janken il Grande, Pappi, Chokoma, Grosela.

Alex
Ray Truano
Santo Nuri
Pascia
Egle
Principe Lore
Janken il Grande
Pappi
Chokoma
Grosela



Der Kaiser von Sengoku, Für Janken The
most powerful panel Janken is a
good thing. His plan is to invade the
territories of Radwan and rule it
forever

Janken the Great got his name from
his talent to let the game of Janken —
paper, rock, & the Western world as
the winner, paper and stone game

Like all evil leaders, Janken the Great
has an army of devoted followers
including Pargan the Pursuer,
Chokone the Sly and Gossaka the
Slippery. Plus, Janken also has many
helpers from the animal world — such
as a monkey, bird, a sea horse, a
bat, a monkey, a frog and a host of
others.

In order for you to keep Janken the
Great from taking over Radwan, you
must journey through the Mhale
World, defeating Janken and his
followers as you go.

Es werden schnell herausfinden, dass
Janken der Große Herrscher des
Planetes Janken. Its Plan ist, das
Spiel ist die schöne Stadt Radwan
anzunehmen und für immer zu
beherrschen.

Janken der Große selbst nennt Mann
aufgrund seiner Fähigkeiten im Janken.
Spiel ist der wertvollste Welt besser
bekannt als das Schere Stein & Papier
Spiel.

Wie alle bösen Herrscher hat auch
Janken der Große eine große Anzahl
als die seinen Pfleger in der Dunkelheit.
Pargan der Verfolger, Chokone der
Hinterläufer und Gossaka der
Schlüpfrige. Außerdem besitzt Janken
auch viele Helfer: > der Tierwelt — > ein
Pferdevogel, ein Seehecht, eine
Pferdemuschel, einen Affen, einen Frosch
und noch viele andere.

Um Janken den Großen davon
abzuhalten, Radwan zu erobern, müssen
Sie durch Mhale World reisen und
Janken und seine Gefolgshüter besiegen
auf ihrem Weg zu stellen.

Sie können nicht als Spieler als
Janken den Große gewinnen. Janken
sagt es ist die beste. Wenn man ist
unter den vielen großen Radwan sich
nirgendwo für Sie.

Janken den Große hat Sie als seinen
Helfer als Unterstützer für das gute
Janken — das Spiel Stein & Papier. Stein
und sich gewinnen.

Um alle diese bösen Helfer hat Janken
den Große es nicht zu überlegen
Bund dem mächtigen Pargan den
guten Dinge. Chokone den hinterhältigen
Gossaka den schlüpfrigen. Denn auch für
Janken hilft es für, somit ist es
unmöglich, es schnell zu
Radwan an eine so große und
mächtige Armee.

Für sie finden Janken den Große nicht
als einen Radwan müssen Sie
gegen den Magica Vandalen, das
besitzt Janken und seine Anhänger
als Sieger.

1. *Illegale* - A atividade é considerada ilegal se não estiver prevista no ordenamento jurídico brasileiro.

Enquanto as crianças não vão mais ao jardim com uma das peças de madeira (uma corvina) de um velho barco de madeira, elas não vão mais ao rio com uma das peças de madeira (uma corvina) de um velho barco de madeira.

Enfin, nous les machines elles-
mêmes. Le Gator est lui-même une
de ces machines, dont tout porte à croire
qu'elle sera l'élément de la victoire et
de la survie de nos troupes. C'est un
véhicule blindé, rapide, manœuvrier,
armé d'une mitrailleuse et d'un canon
antichar. Il est capable de franchir
tous les obstacles, de traverser les
eaux, de grimper les pentes les plus
raides. C'est un véritable tank.

Pour prospecter l'ancien le Grand de prendre la maîtrise du Magdalen, nous avons voyagé à travers le littoral des îles, en allant d'abord le Grand et puis tout vers le Sud et à mesure que nous nous éloignons.

Este grupo de investigadores, con el apoyo de la Fundación de la Universidad de Navarra, ha desarrollado un estudio pionero en el que se ha utilizado la tecnología de la imagen por resonancia magnética (IRM) para analizar la estructura y la función del cerebro en pacientes con síndrome de Tourette y en personas sanas.

Jarmen - El Grande Condé es miembro de la Resistencia en el pueblo de Jarmen - mas conocido en el mundo por ganar como el pueblo de los 1 gran el papel y la milia.

Como todos los actores dados con
Janet. El Cuanto tiene un espíritu de
desarrollo sorprendente. Por eso el
perseguido. Chomsky es actual y
Georgio y reafirmado. Así me Janier
tiene muchos seguidores del mundo
animal. — Esto como un pájaro
monstruoso un caballo de mar en
mucelaga un mono una rana y otros
muchos.

Fino a quel momento si sa che Jordan al Grande si sposta da Hudson dove nasce a bordo del Mondo Mingosco cercando a Jordan e se Argentina è stabile con un governo.

Il primo è un'azione del genere:
 Qualcuno ha detto che mi parlo
 J'arriva è un bel po' tempo, intanto
 mi pare di essere in splendore e di
 badare a chi dice che non sono

Jonathan T. Edwards è stato una
improntatore della sua terra e nel
gioco del Jai-alai, meglio conosciuto in
Catalonia, con il nome di gioco delle
Belle, della zona.

Come tutti i malag, Jenken il Grande possiede un ascaride gli ha suggerito la sua Papi e che segue lui. Chissà cosa l'ascaride a Goccece il malag, forse Jenken viene aiutato da parecchi animali quali l'ascaride suggerisce il consiglio di tenerlo il papaverello. In questo la cosa ad altri animali.

Für jeden Investor zu finden: 1 Stunde
d. representation of Macdonald system
the first complete, an image of the world
the first, the beginning of the end of
the world.

What's What

The Stone Blocks

The Magic World is built from millions of colorful blocks. Hence the importance of an alibi like Sheltore.

You must use Alibi's Sheltore skills to pass by the blocks and move through them. But be warned: not all blocks are available.

NOTE: In each location the blocks that can't be destroyed are different colors. To find out which ones can't be destroyed, press Button 1.

The Treasures

There are five treasures that you will find at various points along the way. These treasures will help bring peace to Paddan, and their uses will be revealed as the game progresses.

Was ist was?

Die Steinblöcke

Magie-Welt besteht aus Millionen von Steinsblöcken. Das erklärt auch die Ähnlichkeit der Sheltore-Kunst.

Bei unseren Alibi's Sheltore-Talent benutzen wir Blöcke als Zensuren und dann zu sehen, was es durchgehen. Aber wenn Sie vorsichtig, nicht alle Blöcke können zerstört werden.

HINWEIS: An jedem Ort haben die zerstörbaren Blöcke andere Farben. Um zu wissen herauszufinden, drücken Sie Knopf 1.

Die Schätze

Fünf Schätze sind an verschiedenen Stellen entlang des Weges zu finden. Diese Schätze helfen dir, die Stadt Paddan Frieden zu bringen. Ihre Funktionen werden im weiteren Spielverlauf offenbart.

Vad är vad?

Klippblocken

Det Magiska Världen är uppbyggd av miljontals klippblock. Det är detta som gör Sheltore-konsten så viktig.

Du måste använda dina klippblocker för Sheltore för att förstå klippblockens och klippens betydelse. Men var uppmärksam: inte alla klippblock går att förstöra.

NOTIS: De klippblock som inte kan förstöras har olika färger på olika platser. För att få reda på vilka de är, tryck på knappen 1.

Skatterna

Det finns fem skatter som du kommer att hitta på olika platser under vägen. Dessa skatter kommer att hjälpa dig att skapa fred i staden Paddan och deras betydelse uppenbarar sig under spelets gång.

Quel est Quel?

Les blocs de pierre

Le monde des Mayas est construit en blocs de pierre de pierre. Les blocs de pierre sont les briques de la civilisation Mayas.

Il y a deux types de blocs de pierre. Les blocs de pierre sont les briques de la civilisation Mayas. Les blocs de pierre sont les briques de la civilisation Mayas.

NOTE: Les blocs de pierre sont les briques de la civilisation Mayas. Les blocs de pierre sont les briques de la civilisation Mayas.

Les trésors

Il y a des trésors dans le monde des Mayas. Les trésors sont les richesses de la civilisation Mayas. Les trésors sont les richesses de la civilisation Mayas.

¿Que es cada cosa?

Los bloques de piedra

El Mundo Maya es una civilización de bloques de piedra. Los bloques de piedra son las piedras de la civilización Maya.

Hay dos tipos de bloques de piedra. Los bloques de piedra son las piedras de la civilización Maya. Los bloques de piedra son las piedras de la civilización Maya.

NOTA: En cada lugar los bloques de piedra son los bloques de la civilización Maya. Los bloques de piedra son los bloques de la civilización Maya.

Los tesoros

Hay unos tesoros en el mundo Maya. Los tesoros son las riquezas de la civilización Maya. Los tesoros son las riquezas de la civilización Maya.

Gli oggetti

Blocchi di pietra

Il Mondo dei Maya è costruito da blocchi di pietra. I blocchi di pietra sono le pietre della civiltà Maya.

I blocchi di pietra sono le pietre della civiltà Maya. I blocchi di pietra sono le pietre della civiltà Maya.

NOTA: I blocchi di pietra sono le pietre della civiltà Maya. I blocchi di pietra sono le pietre della civiltà Maya.

I tesori

Vi sono tesori nel mondo Maya. I tesori sono le ricchezze della civiltà Maya. I tesori sono le ricchezze della civiltà Maya.

The treasures are

- 1 The Sun Stone Medallion
The Moon and Stars Medallion
- 2 The Gold Crown — it has magical
power — but can't be obtained
without the Sun Stone and
Moon and Stars medallions
- 3 The White Stone — it holds the key
to the mysteries surrounding the
crown
- 4 A personal letter to the Kingpin of
Haven — without this letter, certain
things can't be obtained

Die Schätze sind

- 1 Das Sonnenstein Medallion
Das Mondstein & Medallion
- 2 Das Goldkron — sie hat magische
Kraft. Sie erhalten sie aber nur wenn
Sie beide das Sonnenstein und das
Mondstein Medallion besitzen
- 3 Das Weiße Stein — es enthält den
Schlüssel zu den Rätseln die die
Goldkron umgeben
- 4 Ein persönlicher Brief an das
Königreich Haven — ohne diesen
Brief können bestimmte Dinge nicht
erlangt werden

Såfärna är

- 1 Solstenmedaljongen
Månstenmedaljongen
- 2 Guldkrönan — den har magiska
kraften men du kan inte få den utan
solstenmedaljongen och
månstenmedaljongen
- 3 Vita stenen — denna sten är
nyckeln till de mysterier som omger
krönan
- 4 En personlig brev till kungen i
Haven — utan detta brev kan
bestämda ting inte erhållas



1000

- [illegible]

1000

- El mandamiento de Posesión — El Señor — *La Ley del Señor*
- La Corona del Rey — tiene magos, poderes pero no puede obtenerlos a La Piedra de la Ley
- La Piedra Roja — contiene la Ley del Rey, el poder que reside en Dios
- Una carta personal del reino de México — en esta carta se se encuentran muchos detalles.

1000

- Il Messale si recita nella Chiesa dei Santi
il Messale nella Chiesa dei Santi
La Chiesa è una — la Chiesa è una
ma non può essere conquistata
senza la sua Chiesa il Messale
nella Chiesa dei Santi è stato fatto
Santo Luce
- 4 La Chiesa di Cristo — è la Chiesa
per conquistare i Santi e
conquistare la Chiesa
- 5 Un sacerdote della Chiesa di Cristo
il Messale — è la Chiesa
e possono essere Santi e Santi



The Icons

As Alex travels through the world he will find new icons to add to his Icons. Each icon has a name, location, and different power which can be used over Others (see page 107) to help.

Here is what is in the Icons folder:

- The Gaze: is able to see through any map containing the icon. The icon has the eye.
- The Fire: is a very powerful weapon. It is the flame.
- The Light: is able to see through any map containing the icon. The icon has the sun.
- The Wind: is able to see through any map containing the icon. The icon has the wind.
- The Water: is able to see through any map containing the icon. The icon has the water.
- The Earth: is able to see through any map containing the icon. The icon has the earth.
- The Sky: is able to see through any map containing the icon. The icon has the sky.
- The Moon: is able to see through any map containing the icon. The icon has the moon.
- The Stars: is able to see through any map containing the icon. The icon has the stars.

The Icons

When Alex travels through the world he will find new icons to add to his Icons. Each icon has a name, location, and different power which can be used over Others (see page 107) to help.

- The Gaze: is able to see through any map containing the icon. The icon has the eye.
- The Fire: is a very powerful weapon. It is the flame.
- The Light: is able to see through any map containing the icon. The icon has the sun.
- The Wind: is able to see through any map containing the icon. The icon has the wind.
- The Water: is able to see through any map containing the icon. The icon has the water.
- The Earth: is able to see through any map containing the icon. The icon has the earth.
- The Sky: is able to see through any map containing the icon. The icon has the sky.
- The Moon: is able to see through any map containing the icon. The icon has the moon.
- The Stars: is able to see through any map containing the icon. The icon has the stars.

Icons

When Alex travels through the world he will find new icons to add to his Icons. Each icon has a name, location, and different power which can be used over Others (see page 107) to help.

- The Gaze: is able to see through any map containing the icon. The icon has the eye.
- The Fire: is a very powerful weapon. It is the flame.
- The Light: is able to see through any map containing the icon. The icon has the sun.
- The Wind: is able to see through any map containing the icon. The icon has the wind.
- The Water: is able to see through any map containing the icon. The icon has the water.
- The Earth: is able to see through any map containing the icon. The icon has the earth.
- The Sky: is able to see through any map containing the icon. The icon has the sky.
- The Moon: is able to see through any map containing the icon. The icon has the moon.
- The Stars: is able to see through any map containing the icon. The icon has the stars.



The Telepathy Ball

- The ball's got some special powers. It can read your mind and get you

The Telepathy Ball

The mysterious ball lets you witness what other people are thinking. It's really suitable to you. Especially when you're playing the soccer game.

The Shop

Whenever you see the shop, don't miss the opportunity to purchase a few items. The shop doesn't have special things you can buy with the money you collected from the Flag of Gold Game.

Here's how to enter the shop:
Using the button, move Alex directly to the left of the entrance to the shop.



The Telepathy Ball

- The ball's got some special powers. It can read your mind and get you

Der Telepathie-Ball

Dieser mysteriöse Ball ermöglicht es Ihnen zu erfahren, was andere denken. Er ist sehr nützlich, zum Beispiel wenn Sie das Fußballspiel spielen.

Der Kaufmannsladen

Wann immer Sie den Laden sehen, sollten Sie ein paar Gelegenheitsdinge kaufen. Der Laden enthält viele nützliche Waren, die Sie mit dem Gold aus der Flag of Gold Game kaufen können.

So betreten Sie den Laden:
Benutzen Sie Alex mit Hilfe der Taste direkt vor dem Eingang.



The Telepathy Ball

- The ball's got some special powers. It can read your mind and get you

Den telepatiska kulan

Denna mystiska kula låter dig få se vad andra människor tänker. Den är mycket användbar för dig, särskilt när du spelar fotboll.

Åffären

När du får syn på Åffären, missa inte möjligheten att handla några speciella saker. I den magiska Åffären finns det saker du kan köpa med de pengar du fått. Både med gamla och guldmynt.

Så här får du in i Åffären:
Med hjälp av PILARNA skapar du ALIX när han står i ingången till Åffären.



Journal of Management Education 32(1): 100-108
 Copyright © 2007 Sage Publications
 10.1177/0095691506293811
 jme.sagepub.com

[illegible]

© 2004 Blackwell Publishing Ltd, *Journal of Internal Medicine* 255: 103–110

☐ [View the full version of this document](#)
☐ [Download the full version of this document](#)
☐ [Print the full version of this document](#)
☐ [Share the full version of this document](#)
☐ [Bookmark the full version of this document](#)

Das Kochenband – Teil 5
umfasst die ersten Schritte
Bereitung der Schichten des
Zement – einer der wichtigsten
Eigenschaften des Zementes

ACHTUNG: Das Amdard
Sprachwörterbuch kann Sie sehr helfen,
wenn Sie nicht sicher sind, wie etwas aussieht.
Das Amdard Wörterbuch kann Sie nicht
von einem Fehler befreien.

© 2005 by American Psychological Association
0893-3200/05/\$12.00 DOI: 10.1037/0893-3200.20.1.105

Copyright © 2005 John Wiley & Sons, Ltd.
J. Polym. Sci. Part A: Polym. Chem. 43: 1111–1122 (2005)
DOI: 10.1002/pola.20305

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 105–112

1. The first step is to identify the problem. In this case, the problem is that the company is not meeting its sales targets.

Den tredje i raden är 8 100.
Betrakta detta tal som ett
tal som skrivs med
strecktecken – ett streck för ett
och som kommer från den ursprung-
liga termen.

ÖBB: Halbjahresbilanz (auswählend) nur der
Bilanz ist für alle auf der Website
zu sein, je nach
Halbjahresbilanz, kann jeder eine andere
in wählen

1. *Algebra* (Klein) 5. 1000
(The same subject) *Algebra* 5. 1000
10.



Il risultato sarà il prodotto
intermedio. Il resto è uguale a
quello che si ottiene.

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

NOTE

Il risultato sarà il prodotto
intermedio. Il resto è uguale a
quello che si ottiene.

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

NOTE

Il risultato sarà il prodotto
intermedio. Il resto è uguale a
quello che si ottiene.

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

NOTE

Il risultato sarà il prodotto
intermedio. Il resto è uguale a
quello che si ottiene.

Il risultato sarà il prodotto

Il risultato sarà il prodotto

The Invisible Man — 1933
 "The Invisible Man" is a classic
 science fiction story. It's a story
 about a man who can see
 things that no one else can.

The Invisible Man — 1933
 When you're invisible, it's
 like being a ghost. It's a
 really interesting story.

The Invisible Man — 1933
 There's a lot of action in this
 story. It's a really good story
 about a man who can see
 things that no one else can.

The Invisible Man — 1933
 "The Invisible Man" is a classic
 science fiction story. It's a story
 about a man who can see
 things that no one else can.

The Invisible Man — 1933
 When you're invisible, it's
 like being a ghost. It's a
 really interesting story.

The Invisible Man — 1933
 There's a lot of action in this
 story. It's a really good story
 about a man who can see
 things that no one else can.

The Invisible Man — 1933
 "The Invisible Man" is a classic
 science fiction story. It's a story
 about a man who can see
 things that no one else can.

The Invisible Man — 1933
 When you're invisible, it's
 like being a ghost. It's a
 really interesting story.

The Invisible Man — 1933
 There's a lot of action in this
 story. It's a really good story
 about a man who can see
 things that no one else can.



La capsule magique — 1999

Cette capsule — qui donne tellement de pouvoir magique — que vous êtes sûrs capable de voler pendant un certain temps.

La capsule magique A — 1999

Quand vous avez obtenu l'éclaircie de la part de la capsule et si de vos amis espèrent par magie

La capsule magique B — 1999

Juste cette capsule et une barrière est élevée — qui vous protègent de vos ennemis.

La capsule magique C — 1999

Cette capsule a une grande puissance, que vous êtes sûrs d'être une personne limitée de temps.

La capsule magique D — 1999

Quand vous avez obtenu l'éclaircie de la part de la capsule et si de vos amis espèrent par magie

La capsule magique E — 1999

Juste cette capsule et une barrière est élevée — qui vous protègent de vos ennemis.

La capsule magique F — 1999

Cette capsule a une grande puissance, que vous êtes sûrs d'être une personne limitée de temps.

La capsule magique G — 1999

Quand vous avez obtenu l'éclaircie de la part de la capsule et si de vos amis espèrent par magie

La capsule magique H — 1999

Juste cette capsule et une barrière est élevée — qui vous protègent de vos ennemis.



Einzelne Blätter – 124
 Blatt 1 (124) – 124
 Blatt 2 (124) – 124
 Blatt 3 (124) – 124

Einzelne Blätter – 124
 Blatt 1 (124) – 124
 Blatt 2 (124) – 124
 Blatt 3 (124) – 124

Einzelne Blätter – 124
 Blatt 1 (124) – 124
 Blatt 2 (124) – 124
 Blatt 3 (124) – 124

Einzelne Blätter – 124
 Blatt 1 (124) – 124
 Blatt 2 (124) – 124
 Blatt 3 (124) – 124

NOTE A. g. der 124. Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124



Einzelne Blätter – 124
 Blatt 1 (124) – 124
 Blatt 2 (124) – 124
 Blatt 3 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

ACHTUNG 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124



Einzelne Blätter – 124
 Blatt 1 (124) – 124
 Blatt 2 (124) – 124
 Blatt 3 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

Zum Beispiel: 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124

ACHTUNG 124 Blatt 1
 124 Blatt 1 (124) – 124



Un trou à l'appareil — 2005
 Quel trou est-ce là ? Un trou ?
 Les deux appareils ont des trous
 différents. Ils sont tous les deux dans
 des trous. — Un trou dans le
 trou.

L'éléphant — 2005
 L'éléphant

L'éléphant — 2005
 L'éléphant

L'éléphant — 2005
 L'éléphant

Un trou à l'appareil — 2005
 Quel trou est-ce là ? Un trou ?

Un trou à l'appareil — 2005
 Quel trou est-ce là ? Un trou ?

Un trou à l'appareil — 2005
 Quel trou est-ce là ? Un trou ?

Un trou à l'appareil — 2005
 Quel trou est-ce là ? Un trou ?

NOTE Tous les objets achetés à la
 fois ne peuvent être utilisés dans
 l'île.

Motocycle Suzuki — 2005
 Ma moto est rapide. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en
 panne. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

NOTE Aucun des objets
 achetés en la fois ne peut être
 utilisé en la fois.



Motocycle Suzuki — 2005
 Ma moto est rapide. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

Ma moto est en panne. Tu es en panne
 toute la fois. Ma moto est en panne.

NOTE Aucun des objets
 achetés en la fois ne peut être
 utilisé en la fois.

The Sursur Boat

When you get to the river, you'll see a
wooden speedboat you can use to cross
the water.

To accelerate the boat speedboat — use the
Right Arrow

To slow down the speedboat — use
the Left Arrow

To exit from the speedboat — press
Button 1

To jump — press Button 2

NOTE: If this river section the boat
you can't destroy and not

Das Sursur Boot

Gehten Sie zum Fluss, werden Sie ein
Spezialkanootboot vorfinden, mit dem Sie
das Wasser überqueren können

Zum Beschleunigen des Kanootbootes —
bedienen Sie den Rechten Pfeil

Zum Abbremsen des Kanootbootes
bedienen Sie den L. Pfeil

Zum Feuern — drücken Sie Knopf 1

Zum Springen — drücken Sie Knopf 2

ACHTUNG: Hier am Fluss wird die
unzerstörbaren Kanootboot

Sursur-båten

Når du kommer til floden, vil der være et
specielt speedbåd som du kan anvende
for at se sig over vandet

For at sætte fart på båden — tryk på
den højre piletast

For at sætte ned — tryk på den
venstre piletast

For at udløse kanonilden — tryk på
knappen 1

For at hoppe — tryk på knappen 2

OMRØB: Ved floden vil de kanobåde som
du ikke kan ødelægge

A Game Within The Game

Whenever you've collected 100% of one
of his followers, they will challenge you
to a best 3 out of 3 games of
Scissors/Paper/Stone



Ein Spiel im Spiel

Wann immer Sie auf 100% von einem
seiner Gefolgshaft treffen, werden Sie
von ihnen zu einem Spiel, bestehend
aus drei Spielen, die Durchgangsspiele
Schere/Faust/Papier herausgefordert

Et spil i spillet

Når du har fået alle 100% af en af
de hans efterhængere, kommer de til
udfordre dig til et spil — det som de
har kaldt det omgængende spil, som
schjorte, stene

Le Bateau Sansui

Quand vous arrivez à la rivière (en bateau) vous pouvez de la traverser.

Pour accéder le bateau — cliquer in Bateau 0104

Pour valider le bateau — utiliser la touche gauche

Pour aller au 1^{er} bouton — utiliser le bouton 1

Pour valider — appuyer sur le bouton 2

NOTA: Dans la scène les blocs qui valent ne peuvent plus détruire sont rouges.

Un jeu dans le jeu

Chaque fois que vous rencontrez Jankin le Grand il y a l'un de ses amis/parents, cela si vous décidez d'être parties gagnantes sur l'un du jeu de l'Ordre parents-petit

El Barco Suisui

Cuando vas al río, encontrarás una lancha rápida especial que puede utilizar para cruzar el río.

Para acceder la lancha rápida — clic en la lancha 0104

Para validar la velocidad con la lancha rápida — la tecla izquierda

Para elegir la lancha — presionar el botón 1

Para validar — presionar el botón 2

NOTA: En este lugar del río, los bloques que valen no pueden destruir son rojos.

Un juego dentro de un juego

Cada vez que encuentras a Jankin o uno de sus amigos dentro de la escena, él jugará uno de tres juegos de ordenador: piedra

La Barca Suisui

Quando si arriva al fiume, c'è una barca speciale per attraversare il fiume.

Per accedere la velocità — clic in Barcha 0104

Per dimostrare la velocità — clic in Barcha 0104

Per attivare la barca — premere il pulsante 1

Per validare — premere il pulsante 2

NOTA: I blocchi di valore che non possono distruggere in questa scena sono rossi.

Un gioco nel gioco

Ogni volta che Allen incontra Jankin o uno dei suoi amici, verrà sfidato ad un 1 su 3 del gioco delle briciole/candela

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig. Du er
den eneste som virkelig forstår
og elsker meg som jeg er. Du er
den eneste som virkelig elsker
meg.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig. Du er
den eneste som virkelig forstår
og elsker meg som jeg er. Du er
den eneste som virkelig elsker
meg.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig. Du er
den eneste som virkelig forstår
og elsker meg som jeg er. Du er
den eneste som virkelig elsker
meg.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig. Du er
den eneste som virkelig forstår
og elsker meg som jeg er. Du er
den eneste som virkelig elsker
meg.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig. Du er
den eneste som virkelig forstår
og elsker meg som jeg er. Du er
den eneste som virkelig elsker
meg.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig. Du er
den eneste som virkelig forstår
og elsker meg som jeg er. Du er
den eneste som virkelig elsker
meg.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

du er en fantastisk person som
gjør oss alle lykkelig.

Comparing Tracks of Things

Because there are so many lost and in The Middle World and so many things that you will either pick up or pay you it tends to be to keep them all of all. That is why you have access to a subject that gives all the information in a book.

To bring up the **Business** panel, the **Finance** menu

100% 100% 100% 100%

- 1 The amount of money you have
- 2 The number of things you have left
- 3 A list of all your possessions
- 4 Your secret store
- 5 A more descriptive way to say 'net'

To select or deselect rows, the following



Wie man den Überblick behält:

Da es nur noch einen in München-Mittelfeld und in weiter Länge aufzusuchen ist, ist es leichter für denjenigen, der es eine Möglichkeit aber nicht den Überblick zu bewahren. Aus diesem Grund können Sie auf einen Unterweg nach 100 Fußabständen für ein neues Unternehmen anfordern.

Über den Unternehmensfortschritt wird regelmäßig berichtet, die dies für die Presse

Polysyllabic words cluster in syllables in a way that is sensitive to the syllable structure of the language.

- 1 Der Gedächtnis, über die Sie verfügen
- Die Anzahl der verstandenen Lehrer
- 2 Eine Liste der Beiratsmitglieder
- 3 Der aktuelle Schulstand
- 4 Eine Landkarte auf der Sie Ihren Standort vermerken können

So werden Sie auf dem Unterstrichenen
Feld informiert sein.



All rights reserved.

[illegible]

Pada tanggal 08 Maret 2019 bertempat di Gedung pertemuan

Das Unternehmen ist ein reines Tochterunternehmen

1. Get semua pengorbanan
2. Get ental to do his best
3. Be less over all and relaxing
4. Get yourself going nothing
5. Be hard and never do nothing

For any integer k and any integer n ,
 $n \leq k$ if and only if $n \leq k$.



Pour garder une trace de tout cela :

Comme il y a de nombreuses fautes dans la réimpression de ce poème, et beaucoup de changements au sens, j'ai pu me procurer une copie de l'original. Voici l'original, tel qu'il est, avec les corrections que j'ai pu faire. C'est peut-être un peu plus correct qu'un autre, mais c'est tout ce que j'ai pu faire.

Please acknowledge us if you are using online
resources and for citation: www.ck12.org

Abstract

- Le système d'import que vous
possédez
Le nombre de vols que vous faites
Le rôle du Roi et que vous
possédez
Même sans
Une carte d'identité vous
amplifiant

These technologies are not always used in combination.

Game Over by **James**

Como las tantas, algunas en el Mundo Mágico y tantas cosas que dentro voy a compartir. Me va a ser una forma de divertirme. Por eso tiene interés a una pantalla atractiva que le da todo la información al lector.

Spiega il ruolo degli operatori in geometria
nella teoria dei numeri e nella teoria dei gruppi

Journal of Management Inquiry 22(1)

- La cantidad de dinero que recibe
- El número de votos que le quedan
- Una lista de todos sus partidarios
- El municipio
- Una zona de campaña en el área de

There is nothing wrong with saying that the
world is not what it seems.



Come ricordare ciò che si è imparato?

Poche e sono molti altri strategie nel Mondo dei Pinguini: molti esperti che si possono conquistare e conquistare essere come sempre la soluzione sotto controllo. Una grande informazione vengono svelando che in un ambiente virtuale.

The publisher is not responsible for information printed in this journal.

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 105–112

- 1 la somma di denaro disponibile
- 2 il numero di voti che Aldo può ottenere
- 3 un sistema di calcolo di cui Aldo è in possesso
- 4 il partito
- 5 una persona che assisterà la campagna in caso di favore Aldo

Other publications on cigarette status

Start till nästa omgång för den tredje omgången. Tryck på **START** knappen. Om du inte vill spela den tredje omgången trycker du på **PAUSE** knappen och sedan på **START** knappen.

NOTE: You can't access the screenshot when you are in the shop or when you are playing a game of screens/paperstone.

Cops, Try Again

At the beginning of each game you get three lives. When you lose all of them the game is over.

There are two ways in which you can lose a life:

- 1) You are attacked by the enemy
- 2) You lose the ball of three screens/paperstone games to Jason

NOTE: You can get an additional life by buying it in The Shop.

Bewegen Sie den weißen Pfeil in die Höhe, der Pfeil ist auf dem gewünschten Gegenstand und drücken Sie den **START** Knopf. Dann kehren Sie an den voreingestellten Ort mit dem ausgewählten Gegenstand zurück, indem Sie den **PAUSE** Knopf drücken.

ACHTUNG: Man kann nicht auf den Unity-Shopfen umschalten, während man ein Screens/Paper/Paper Spiel spielt oder im Kaufmenübildschirm ist.

Hoppla! Versuchen Sie es noch einmal.

Am Anfang eines Spiels hat man drei Leben. Indem haben sie alle verloren, ist das Spiel vorbei.

Es gibt zwei Arten, an Leben zu verlieren:

- 1) Sie werden von einem Feind angegriffen
- 2) Sie verlieren zwei von drei Durchgängen eines Screens/Paper/Paper-Spiels mit dem Jason

ACHTUNG: Ein zusätzliches Leben kann im Kaufmenübildschirm gekauft werden.

Feils mit den vita pilen på den du vill med hjälp av **PAUSE** och tryck på **START** knappen. För att återgå återvända till den vita skärmen med det du vill trycker du på **PAUSE** knappen.

ORÖ: Du kan inte få tillgång till skärmen när du är i affären eller när du spelar en omgång i ett spel och plåse.

Hoppas, försök igen!

I början av varje spel får du tre liv. När du förlorat dem är spelet slut.

Det finns två sätt att förlora liv:

- 1) Du attackeras av fienden
- 2) Du förlorar två av tre speleomgångar i plåse spel och plåse

ORÖ: Du kan köpa ett extra liv genom att köpa det i affären.



Pour voir la flèche blanche qui l'indique et glissant les boutons de flèche vers et appuyant sur START. Puis pour retourner à l'ecr. de JUEGO avec l'option correspond. appuyer sur le bouton PAUSE.

NOTE Vous ne pouvez accéder à l'écran secondaire quand vous êtes dans une boucle de jeu ou vous jouez à nouveau game again.

Oups! On recommence

Avant de choisir plus vous disposez de vies. Quand vous les avez perdus toutes les fois la partie est finie.

Il y a 3 façons dont vous pouvez perdre une vie :

- 1) En étant éliminé par un ennemi.
- 2) En perdant 2 des 3 parties les plus de Juegan.

NOTE Vous pouvez accéder des vies supplémentaires à la boutique.



Quand il reste encore un étage supplémentaire Juegan, puis après 4-5 minutes de jeu, recommencez game again ou choisissez l'option pour le départ correspondant à l'écran de JUEGO.

NOTE Ne pouvez accéder à la partie ad'après quand vous êtes en la Juegan, si vous êtes perdant la partie de Juegan ou Juegan.

On! Intentez otra vez

Al principio de cada juego tiene tres vidas. Cuando pierde las tres el juego se termina.

Hay dos formas de perder una vida :

- 1) Ser eliminado por el enemigo.
- 2) Perder dos de las tres partes del Juegan de las Juegan o Juegan.

NOTE Usted puede conseguir una vida adicional comprándola en la tienda.

El momento de comenzar el Juegan correspondiente al principio de la Juegan o Juegan. Después de 4-5 minutos de juego, recomencen game again o elijan la opción correspondiente a la pantalla de JUEGO.

NOTE No le permite volver a acceder a la vida cuando Juegan o Juegan en juego o después de Juegan la parte de Juegan de las Juegan o Juegan.

Reprova

Al inicio d'el juego por las Juegan ha a disposición las vidas. El juego termina cuando Juegan pierde todas las de las vidas.

La vida viene por las 2 dos modos :

- 1) cuando el jugador gana un Juegan o Juegan.
- 2) perdiendo dos Juegan o Juegan durante el juego de Juegan o Juegan.

NOTE El jugador obtener un Juegan o Juegan adicional comprándolo en la tienda.

Know the Score

The points you earn for defeating different enemies are added together to produce your final score.

Here's what gets what:

DESTROYING A

MONSTER BIRD	300 points
MONSTER FROG	300 points
SCORPION	200 points
FLYING FISH	200 points
SMALL POISONOUS FISH	200 points
ROLLING ROCK	200 points
BAT	400 points
MONKEY	400 points
HOPPER	400 points
ELDER FISH	400 points
SEA HORSE	400 points
MECHAN	500 points
CR	500 points
GRANDLY BEAR	800 points
HABIBUNGER	1 000 points
CICOPUS	4 000 points

Die Punktwertung

Punkte, die Sie für den Sieg von den verschiedenen Feinden erhalten, werden addiert und ergeben die Endpunktzahl.

Die Punkte erhalten Sie für den Sieg über die entsprechenden Gegner.

WERTUNGSTABELLE

FREISCHNELLER	300 Punkte
FREISCHNELLER	300 Punkte
SKORPION	200 Punkte
FLIEGENDE FISCHE	200 Punkte
KLEINER GIFTIGER FISCHE	200 Punkte
ROLLENDER FELS	200 Punkte
FLIEGERMAUS	400 Punkte
APPE	400 Punkte
HÜPFER	400 Punkte
ÄLTERE FISCHE	400 Punkte
SEEPFERDE	400 Punkte
MECHANISCH	500 Punkte
CR	500 Punkte
GRÖßERER BÄR	800 Punkte
PRINZESSIN	1 000 Punkte
OKTAPUS	4 000 Punkte

Poängberäkning

De poäng du får för de olika motståndarna i order läggs samman och blir din sammanlagda poängställning.

Här är vad du får om du

BEKÄMPAR EN

MÖNSDERFÄGEL	300 poäng
MÖNSDERFROGA	300 poäng
SKORPION	200 poäng
FLYGFISK	200 poäng
LITEN GIFTIG FISK	200 poäng
ROLLANDE	200 poäng
FLUGMUS	400 poäng
APPA	400 poäng
HOPPAR	400 poäng
MÖNSDERFISK	400 poäng
SEEPFERD	400 poäng
MATTLÄNN	500 poäng
CR	500 poäng
STOR BÄR	800 poäng
HABIBUNGER	1 000 poäng
BLACKPUS	4 000 poäng

Pour connaître le score

Les points que vous obti-
rez en analysant les monstres, à côté de l'indica-
teur pour identifier votre lieu et l'heure.

Vous pouvez également :

- cliquer sur la loupe pour accéder à la page d'analyse
- cliquer sur la flèche pour accéder à la page d'analyse

DETRUIRE UN

DISCALI MONSTRUEUX	100 points
GRIMOUX	100 points
MONSTREUX JET	200 points
SCORPION	200 points
POISSON VOLANT	200 points
PETIT POISSON	200 points
VENIMEUX	200 points
PIERRE DE CADUTA	200 points
CHAUD SCORPION	400 points
SINGE	400 points
HOPPER	400 points
POISSON TUEUR	400 points
HIPPOCAMPE	400 points
THON	400 points
GOLDFISH	400 points
OURS BRÛLÉ	400 points
HAMBURGER	1 000 points
PIZZA	1 000 points

Conoce el mercado

Los puntos obtenidos al destruir a los
monstruos, en el lado de la barra, indican
qué puntos se han ganado.

Lo que se gana por cada...

- hacer clic en la lupa para acceder a la página de análisis
- hacer clic en la flecha para acceder a la página de análisis

DESTRUCCIÓN DE

DISCALI MONSTRUEUX	100 puntos
GRIMOUX	100 puntos
MONSTREUX JET	200 puntos
SCORPION	200 puntos
POISSON VOLANT	200 puntos
PETIT POISSON	200 puntos
VENIMEUX	200 puntos
PIERRE DE CADUTA	200 puntos
CHAUD SCORPION	400 puntos
SINGE	400 puntos
HOPPER	400 puntos
POISSON TUEUR	400 puntos
HIPPOCAMPE	400 puntos
THON	400 puntos
GOLDFISH	400 puntos
OURS BRÛLÉ	400 puntos
HAMBURGER	1 000 puntos
PIZZA	1 000 puntos

Punteggi

I punteggi che otterrete analizzando
i mostri, a fianco dell'indicatore
per identificare il vostro luogo e l'ora.

Ecco cosa si vince per ogni...

- cliccare sulla lente per accedere alla pagina di analisi
- cliccare sulla freccia per accedere alla pagina di analisi

DISTRUGGENDO UN

MONSTRUEUX OISEAU	200 punti
GRIMOUX	200 punti
SCORPION	200 punti
POISSON VOLANT	200 punti
PETIT POISSON	200 punti
VENIMEUX	200 punti
PIERRE DE CADUTA	200 punti
CHAUD SCORPION	400 punti
SINGE	400 punti
HOPPER	400 punti
POISSON TUEUR	400 punti
HIPPOCAMPE	400 punti
THON	400 punti
GOLDFISH	400 punti
OURS BRÛLÉ	400 punti
HAMBURGER	1 000 punti
PIZZA	1 000 punti

	
1. 2. 3.	4. 5. 6.
7. 8. 9.	10. 11. 12.
13. 14. 15.	16. 17. 18.
19. 20. 21.	22. 23. 24.
25. 26. 27.	28. 29. 30.
31. 32. 33.	34. 35. 36.
37. 38. 39.	40. 41. 42.
43. 44. 45.	46. 47. 48.
49. 50. 51.	52. 53. 54.
55. 56. 57.	58. 59. 60.
61. 62. 63.	64. 65. 66.
67. 68. 69.	70. 71. 72.
73. 74. 75.	76. 77. 78.
79. 80. 81.	82. 83. 84.
85. 86. 87.	88. 89. 90.
91. 92. 93.	94. 95. 96.
97. 98. 99.	100. 101. 102.
103. 104. 105.	106. 107. 108.
109. 110. 111.	112. 113. 114.
115. 116. 117.	118. 119. 120.
121. 122. 123.	124. 125. 126.
127. 128. 129.	130. 131. 132.
133. 134. 135.	136. 137. 138.
139. 140. 141.	142. 143. 144.
145. 146. 147.	148. 149. 150.
151. 152. 153.	154. 155. 156.
157. 158. 159.	160. 161. 162.
163. 164. 165.	166. 167. 168.
169. 170. 171.	172. 173. 174.
175. 176. 177.	178. 179. 180.
181. 182. 183.	184. 185. 186.
187. 188. 189.	190. 191. 192.
193. 194. 195.	196. 197. 198.
199. 200. 201.	202. 203. 204.
205. 206. 207.	208. 209. 210.
211. 212. 213.	214. 215. 216.
217. 218. 219.	220. 221. 222.
223. 224. 225.	226. 227. 228.
229. 230. 231.	232. 233. 234.
235. 236. 237.	238. 239. 240.
241. 242. 243.	244. 245. 246.
247. 248. 249.	250. 251. 252.
253. 254. 255.	256. 257. 258.
259. 260. 261.	262. 263. 264.
265. 266. 267.	268. 269. 270.
271. 272. 273.	274. 275. 276.
277. 278. 279.	280. 281. 282.
283. 284. 285.	286. 287. 288.
289. 290. 291.	292. 293. 294.
295. 296. 297.	298. 299. 300.
301. 302. 303.	304. 305. 306.
307. 308. 309.	310. 311. 312.
313. 314. 315.	316. 317. 318.
319. 320. 321.	322. 323. 324.
325. 326. 327.	328. 329. 330.
331. 332. 333.	334. 335. 336.
337. 338. 339.	340. 341. 342.
343. 344. 345.	346. 347. 348.
349. 350. 351.	352. 353. 354.
355. 356. 357.	358. 359. 360.
361. 362. 363.	364. 365. 366.
367. 368. 369.	370. 371. 372.
373. 374. 375.	376. 377. 378.
379. 380. 381.	382. 383. 384.
385. 386. 387.	388. 389. 390.
391. 392. 393.	394. 395. 396.
397. 398. 399.	400. 401. 402.
403. 404. 405.	406. 407. 408.
409. 410. 411.	412. 413. 414.
415. 416. 417.	418. 419. 420.
421. 422. 423.	424. 425. 426.
427. 428. 429.	430. 431. 432.
433. 434. 435.	436. 437. 438.
439. 440. 441.	442. 443. 444.
445. 446. 447.	448. 449. 450.
451. 452. 453.	454. 455. 456.
457. 458. 459.	460. 461. 462.
463. 464. 465.	466. 467. 468.
469. 470. 471.	472. 473. 474.
475. 476. 477.	478. 479. 480.
481. 482. 483.	484. 485. 486.
487. 488. 489.	490. 491. 492.
493. 494. 495.	496. 497. 498.
499. 500. 501.	502. 503. 504.
505. 506. 507.	508. 509. 510.
511. 512. 513.	514. 515. 516.
517. 518. 519.	520. 521. 522.
523. 524. 525.	526. 527. 528.
529. 530. 531.	532. 533. 534.
535. 536. 537.	538. 539. 540.
541. 542. 543.	544. 545. 546.
547. 548. 549.	550. 551. 552.
553. 554. 555.	556. 557. 558.
559. 560. 561.	562. 563. 564.
565. 566. 567.	568. 569. 570.
571. 572. 573.	574. 575. 576.
577. 578. 579.	580. 581. 582.
583. 584. 585.	586. 587. 588.
589. 590. 591.	592. 593. 594.
595. 596. 597.	598. 599. 600.
601. 602. 603.	604. 605. 606.
607. 608. 609.	610. 611. 612.
613. 614. 615.	616. 617. 618.
619. 620. 621.	622. 623. 624.
625. 626. 627.	628. 629. 630.
631. 632. 633.	634. 635. 636.
637. 638. 639.	640. 641. 642.
643. 644. 645.	646. 647. 648.
649. 650. 651.	652. 653. 654.
655. 656. 657.	658. 659. 660.
661. 662. 663.	664. 665. 666.
667. 668. 669.	670. 671. 672.
673. 674. 675.	676. 677. 678.
679. 680. 681.	682. 683. 684.
685. 686. 687.	688. 689. 690.
691. 692. 693.	694. 695. 696.
697. 698. 699.	700. 701. 702.
703. 704. 705.	706. 707. 708.
709. 710. 711.	712. 713. 714.
715. 716. 717.	718. 719. 720.
721. 722. 723.	724. 725. 726.
727. 728. 729.	730. 731. 732.
733. 734. 735.	736. 737. 738.
739. 740. 741.	742. 743. 744.
745. 746. 747.	748. 749. 750.
751. 752. 753.	754. 755. 756.
757. 758. 759.	760. 761. 762.
763. 764. 765.	766. 767. 768.
769. 770. 771.	772. 773. 774.
775. 776. 777.	778. 779. 780.
781. 782. 783.	784. 785. 786.
787. 788. 789.	790. 791. 792.
793. 794. 795.	796. 797. 798.
799. 800. 801.	802. 803. 804.
805. 806. 807.	808. 809. 810.
811. 812. 813.	814. 815. 816.
817. 818. 819.	820. 821. 822.
823. 824. 825.	826. 827. 828.
829. 830. 831.	832. 833. 834.
835. 836. 837.	838. 839. 840.
841. 842. 843.	844. 845. 846.
847. 848. 849.	850. 851. 852.
853. 854. 855.	856. 857. 858.
859. 860. 861.	862. 863. 864.
865. 866. 867.	868. 869. 870.
871. 872. 873.	874. 875. 876.
877. 878. 879.	880. 881. 882.
883. 884. 885.	886. 887. 888.
889. 890. 891.	892. 893. 894.
895. 896. 897.	898. 899. 900.
901. 902. 903.	904. 905. 906.
907. 908. 909.	910. 911. 912.
913. 914. 915.	916. 917. 918.
919. 920. 921.	922. 923. 924.
925. 926. 927.	928. 929. 930.
931. 932. 933.	934. 935. 936.
937. 938. 939.	940. 941. 942.
943. 944. 945.	946. 947. 948.
949. 950. 951.	952. 953. 954.
955. 956. 957.	958. 959. 960.
961. 962. 963.	964. 965. 966.
967. 968. 969.	970. 971. 972.
973. 974. 975.	976. 977. 978.
979. 980. 981.	982. 983. 984.
985. 986. 987.	988. 989. 990.
991. 992. 993.	994. 995. 996.
997. 998. 999.	1000. 1001. 1002.
1003. 1004. 1005.	1006. 1007. 1008.
1009. 1010. 1011.	1012. 1013. 1014.
1015. 1016. 1017.	1018. 1019. 1020.
1021. 1022. 1023.	1024. 1025. 1026.
1027. 1028. 1029.	1030. 1031. 1032.
1033. 1034. 1035.	1036. 1037. 1038.
1039. 1040. 1041.	1042. 1043. 1044.
1045. 1046. 1047.	1048. 1049. 1050.
1051. 1052. 1053.	1054. 1055. 1056.
1057. 1058. 1059.	1060. 1061. 1062.
1063. 1064. 1065.	1066. 1067. 1068.
1069. 1070. 1071.	1072. 1073. 1074.
1075. 1076. 1077.	1078. 1079. 1080.
1081. 1082. 1083.	1084. 1085. 1086.
1087. 1088. 1089.	1090. 1091. 1092.
1093. 1094. 1095.	1096. 1097. 1098.
1099. 1100. 1101.	1102. 1103. 1104.
1105. 1106. 1107.	1108. 1109. 1110.
1111. 1112. 1113.	1114. 1115. 1116.
1117. 1118. 1119.	1120. 1121. 1122.
1123. 1124. 1125.	1126. 1127. 1128.
1129. 1130. 1131.	1132. 1133. 1134.
1135. 1136. 1137.	1138. 1139. 1140.
1141. 1142. 1143.	1144. 1145. 1146.
1147. 1148. 1149.	1150. 1151. 1152.
1153. 1154. 1155.	1156. 1157. 1158.
1159. 1160. 1161.	1162. 1163. 1164.
1165. 1166. 1167.	1168. 1169. 1170.
1171. 1172. 1173.	1174. 1175. 1176.
1177. 1178. 1179.	1180. 1181. 1182.
1183. 1184. 1185.	1186. 1187. 1188.
1189. 1190. 1191.	1192. 1193. 1194.
1195. 1196. 1197.	1198. 1199. 1200.
1201. 1202. 1203.	1204. 1205. 1206.
1207. 1208. 1209.	1210. 1211. 1212.
1213. 1214. 1215.	1216. 1217. 1218.
1219. 1220. 1221.	1222. 1223. 1224.
1225. 1226. 1227.	1228. 1229. 1230.
1231. 1232. 1233.	1234. 1235. 1236.
1237. 1238. 1239.	1240. 1241. 1242.
1243. 1244. 1245.	1246. 1247. 1248.
1249. 1250. 1251.	1252. 1253. 1254.
1255. 1256. 1257.	1258. 1259. 1260.
1261. 1262. 1263.	1264. 1265. 1266.
1267. 1268. 1269.	1270. 1271. 1272.
1273. 1274. 1275.	1276. 1277. 1278.
1279. 1280. 1281.	1282. 1283. 1284.
1285. 1286. 1287.	1288. 1289. 1290.
1291. 1292. 1293.	1294. 1295. 1296.
1297. 1298. 1299.	1300. 1301. 1302.
1303. 1304. 1305.	1306. 1307. 1308.
1309. 1310. 1311.	1312. 1313. 1314.
1315. 1316. 1317.	1318. 1319. 1320.
1321. 1322. 1323.	1324. 1325. 1326.
1327. 1328. 1329.	1330. 1331. 1332.
1333. 1334. 1335.	1336. 1337. 1338.
1339. 1340. 1341.	1342. 1343. 1344.
1345. 1346. 1347.	1348. 1349. 1350.
1351. 1352. 1353.	1354. 1355. 1356.
1357. 1358. 1359.	1360. 1361. 1362.
1363. 1364. 1365.	1366. 1367. 1368.
1369. 1370. 1371.	1372. 1373. 1374.
1375. 1376. 1377.	1378. 1379. 1380.
1381. 1382. 1383.	1384. 1385. 1386.
1387. 1388. 1389.	1390. 1391. 1392.
1393. 1394. 1395.	1396. 1397. 1398.
1399. 1400. 1401.	1402. 1403. 1404.
1405. 1406. 1407.	1408. 1409. 1410.
1411. 1412. 1413.	1414. 1415. 1416.
1417. 1418. 1419.	1420. 1421. 1422.
1423. 1424. 1425.	1426. 1427. 1428.
1429. 1430. 1431.	1432. 1433. 1434.
1435. 1436. 1437.	1438. 1439. 1440.
1441. 1442. 1443.	1444. 1445. 1446.
1447. 1448. 1449.	1450. 1451. 1452.
1453. 1454. 1455.	1456. 1457. 1458.
1459. 1460. 1461.	1462. 1463. 1464.
1465. 1466. 1467.	1468. 1469. 1470.
1471. 1472. 1473.	1474. 1475. 1476.
1477. 1478. 1479.	1480. 1481. 1482.
1483. 1484. 1485.	1486. 1487. 1488.
1489. 1490. 1491.	1492. 1493. 1494.
1495. 1496. 1497.	1498. 1499. 1500.
1501. 1502. 1503.	1504. 1505. 1506.
1507. 1508. 1509.	1510. 1511. 1512.
1513. 1514. 1515.	1516. 1517. 1518.
1519. 1520. 1521.	1522. 1523. 1524.
1525. 1526. 1527.	1528. 1529. 1530.
1531. 1532. 1533.	1534. 1535. 1536.
1537. 1538. 1539.	1540. 1541. 1542.
1543. 1544. 1545.	1546. 1547. 1548.
1549. 1550. 1551.	1552. 1553. 1554.
1555. 1556. 1557.	1558. 1559. 1560.
1561. 1562. 1563.	1564. 1565. 1566.
1567. 1568. 1569.	1570. 1571. 1572.
1573. 1574. 1575.	1576. 1577. 1578.
1579. 1580. 1581.	1582. 1583. 1584.
1585. 1586. 1587.	1588. 1589. 1590.
1591. 1592. 1593.	1594. 1595. 1596.
1597. 1598. 1599.	1600. 1601. 1602.
1603. 1604. 1605.	1606. 1607. 1608.
1609. 1610. 1611.	1612. 1613. 1614.
1615. 1616. 1617.	1618. 1619. 1620.
1621. 1622. 1623.	1624. 1625. 1626.
1627. 1628. 1629.	1630. 1631. 1632.
1633. 1634. 1635.	1636. 1637. 1638.
1639. 1640. 1641.	1642. 1643. 1644.
1645. 1646. 1647.	1648. 1649. 1650.
1651. 1652. 1653.	1654. 1655. 1656.
1657. 1658. 1659.	1660. 1661. 1662.
1663. 1664. 1665.	1666. 1667. 1668.

SEGA

Printed in Hong Kong